**Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Ceará**

**Campus Maracanaú**

**Coordenadoria de Computação**

**Curso de Bacharelado em Ciência da Computação**

**Disciplina: Programação Orientada a Objetos**

**Professor: Igor Rafael Silva Valente**

# ATIVIDADE

**Assunto:**

Coleções.

**Orientações:**

A atividade deve ser executada individualmente e entregue através do ambiente *Google Classroom*.

**Regras de criação dos programas:**

Crie um novo projeto Java denominado **AtividadeColeções**. As classes devem possuir os nomes informados no texto. Ao final, o projeto deve ser exportado para um arquivo em formato ZIP.

**Nome completo:**

1. (Créditos: Prof. Alex – DSC/UFCG) Escreva um programa que leia Strings da entrada padrão, armazenando-as em uma coleção, até encontrar o String fim. Em seguida, leia novamente várias Strings da entrada padrão até encontrar a palavra fim e diga se cada uma delas foi lida anteriormente ou não.

**Exemplo:**

Entrada

Antonio

Pedro

Joao

Jose

Creusa

Matias

Rodrigo

**fim**

Antonio

Jeronimo

Carlos

Alexandre

**fim**

Saída

Antonio localizado

Jeronimo nao localizado

Carlos nao localizado

Alexandre localizado

(continua)

1. (Créditos: Prof. Alex – DSC/UFCG) Escreva um programa que leia da entrada padrão números inteiros até encontrar a palavra fim, ordene de forma crescente os números lidos e imprima na saída padrão o conjunto de números ordenado.

**Exemplo:**

Entrada

10

5

6

7

8

9

20

34

1

5

fim

Saída

1

5

5

6

7

8

9

10

20

34

Boa sorte!

Prof. Igor.